

## Pantalla de diseño de Dreamweaver versión CS6

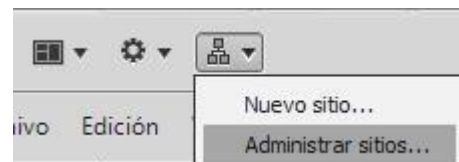
### Botón de menú control

Comenzando desde la esquina superior derecha, se encuentra el botón de menú control **Dw**, el cual nos permite controlar la ventana de la aplicación de Dreamweaver CS6, por ejemplo, se puede minimizar, maximizar, restaurar e incluso cerrar la aplicación.

### Barra de herramientas de acceso rápido

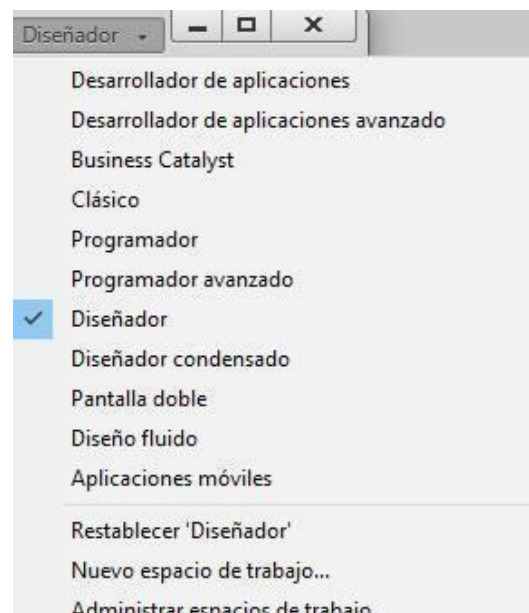
La versión de Dreamweaver CS6 posee una barra de herramientas de acceso rápido para realizar las siguientes funciones: cambiarse a los diferentes

tipos de vista, es decir, trabajar en la vista diseño o bien en la vista de código, además puede manipular otras extensiones o aplicaciones a Dreamweaver y también se administran los sitios en su servidor.



### Perfiles de usuario

La opción perfiles de usuario tiene como propósito configurar el espacio de trabajo en el software de diseño como lo es Dreamweaver CS6, es una parte fundamental, debido a que existen tres grandes grupos de usuarios de esta aplicación, entre los cuales podemos mencionar: desarrolladores de aplicación,



programadores y los enfocados al diseño de páginas web. Cada uno de ellos emplea diferentes herramientas para la realización de su labor dentro del amplio campo de Internet, por lo tanto, el espacio de trabajo de la aplicación se adapta a cada perfil de usuario.

## Búsqueda

La opción de búsqueda permite localizar información que requerimos para la realización de una tarea en específico, por ejemplo: buscar todo lo relacionado con las hojas de estilo en cascada, basta con teclearlo en el cuadro de texto y oprimir la tecla enter, para que la computadora se conecte a Internet y traiga información del tema en cuestión.



## Menú principal

A continuación, se presenta el menú principal, que muestra las opciones desplegadas clásicas para el trabajo, los cuales aparecen por lo general en cualquier tipo de ventana, cabe mencionar que el menú principal posee todas las opciones que necesitamos en la aplicación.

Archivo Edición Ver Insertar Modificar Formato Comandos Sitio Ventana Ayuda

## Identificador del documento

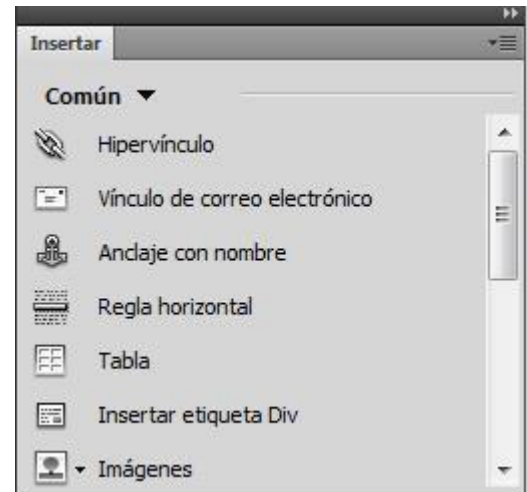
El identificador del documento o nombre de archivo que se está trabajando en el momento es muy valioso porque nos permite ver su nombre completo, además de indicarme si sufrió modificaciones y todavía no las guardamos, porque al final del nombre tiene un asterisco, también es muy relevante la indicación de la trayectoria completa de la ubicación del archivo dentro de la computadora, como se muestra en la imagen.

portada.htm\* x

Ruta: C:\humberto\cecyt7\portada.htm

## Panel de insertar

En la sección derecha de la ventana de Dreamweaver CS6 se encuentra el panel de insertar, que contiene los botones más comunes para la inserción de diversos tipos de "objetos", como hipervínculos, imágenes, tablas, elementos multimedia y plantillas en un documento. Cada objeto es un fragmento de código HTML que permite establecer diversos atributos al insertarlos, por ejemplo, se puede insertar una imagen haciendo clic en el icono imagen de la barra de insertar.



Este mismo panel se subdivide en otras fichas que son: común, diseño, formularios, datos, spry, texto y favoritos, cada una de estas fichas cuenta con distintos iconos enfocados a una función en especial, que permite mejorar el diseño del contenido.

## Barra de herramientas del documento

La barra de herramientas del documento, que contiene iconos y menús emergentes que proporcionan diferentes vistas de la ventana de documento (como la vista diseño y vista código), diversas opciones de visualización y algunas operaciones comunes como la obtención de una vista previa en un navegador, activar la regla, cuadrícula y administrar los archivos creados, como puede ser subirlo al servidor de Internet y publicarlo a los clientes.



## Área de trabajo

Enseguida de la barra de herramientas del documento se observa la ventana o área de trabajo, que muestra el documento actual que se está creando y editando, como se muestra en la siguiente imagen.

The screenshot shows a software interface with a top toolbar containing icons for 'Código', 'Dividir', 'Diseño', 'En vivo', and various editing tools. Below the toolbar, the document title is 'diseño web'. The main content area displays the heading 'HARDWARE' followed by a paragraph and a bulleted list. The paragraph discusses the basic hardware requirements for a PC or laptop to work efficiently with web design software. The list includes: Intel i7 processor (2 GHz or higher), 8 GB RAM, 32-bit screen (1024x768 pixels), and at least 500 GB local storage. Below the text is a placeholder for an image, which is a laptop with a hand interacting with the screen. The laptop screen shows a fiery dragon-like creature and an 'Intel Inside Core i7' logo. The bottom status bar shows the code '<body> <ul> <li.formatoparrafo>', navigation icons, a 100% zoom level, and a resolution of 1114 x 473.

**HARDWARE**

En general para que una PC o laptop pueda trabajar eficientemente, con un software para diseño de sitios web, se algunos elementos básicos, como podrían ser, los siguientes:

- Procesador intel i7 a 2 Ghz de velocidad ( o de mayor rango)
- 8 GB de memoria RAM
- Pantalla de 32 bits con una resolución de 1024 por 768 píxeles
- Mínimo 500 GB de capacidad en el disco local (disco duro) |

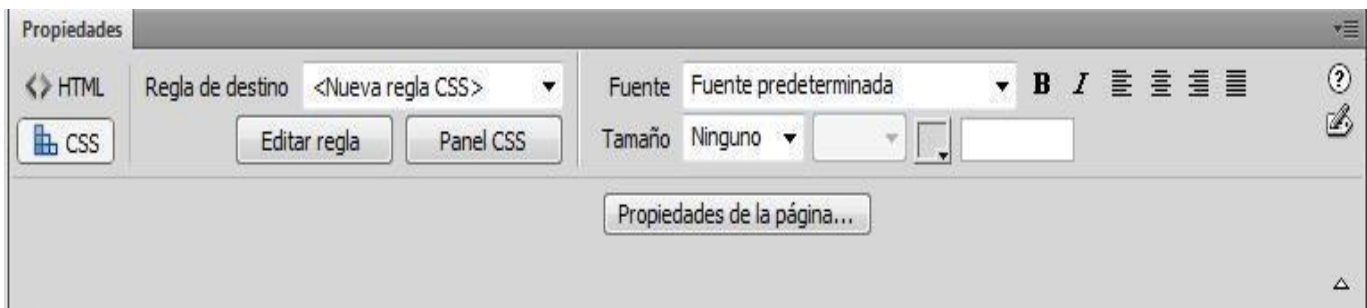
## Selector de etiquetas

Inmediatamente debajo de la ventana o área de trabajo, se encuentra el selector de etiquetas en la parte inferior izquierda, que muestra la jerarquía de etiquetas que rodean a la selección actual en la vista de diseño, por ejemplo, si estamos utilizando una tabla, veremos varias etiquetas relacionadas con este tema, es decir, aparece la etiqueta `<table>` correspondiente a la tabla, la etiqueta `<tr>` que forma el renglón de la tabla y la etiqueta `<td>` identificando la columna de la tabla en donde estamos ubicados, el selector de etiquetas permite ubicar perfectamente a cada elemento dando clic en su etiqueta o parámetro correspondiente.

```
<body> <div> <table> <tr> <td> <div> <font>
```

## Programación HTML

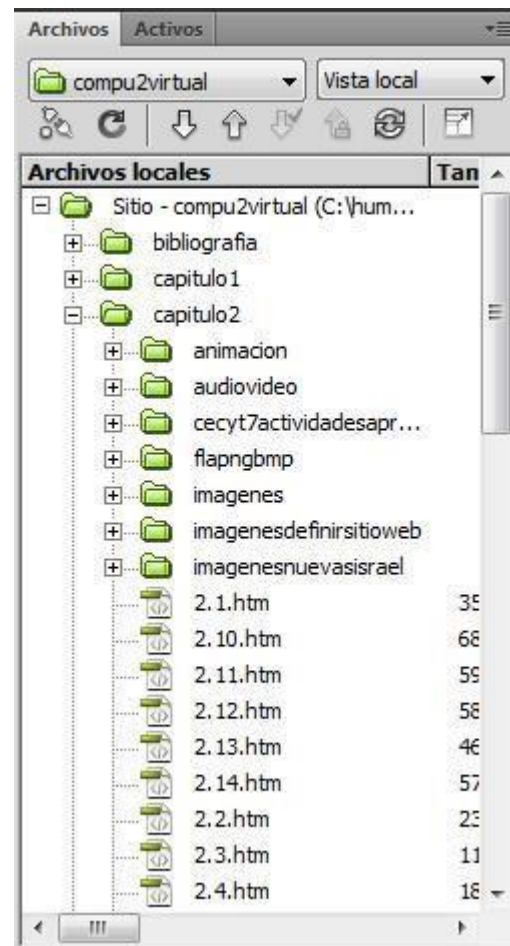
En el panel de propiedades existen dos modos de establecer las características de los elementos que componen a una página web, es decir, puedo trabajar con código HTML o bien crear reglas para definir las hojas de estilo en cascada (CSS). Al momento de dar un clic en el botón de programación "HTML", las propiedades que podemos aplicar a un objeto de la página son unas muy particulares y al momento de aplicarlas se incrusta la etiqueta HTML de la propiedad seleccionada.



## Panel de archivos

En la parte derecha de la ventana de diseño, se encuentra el grupo de paneles, pudiendo activarlo o desactivarlo desde el menú principal en la opción de ver y seleccionando ocultar paneles del menú desplegable, también podemos hacer la misma acción en la opción ventana del menú principal, o bien, una tercera forma es empleando la tecla de atajo F4.

Normalmente el panel que se encuentra abierto corresponde al de archivos que permite administrar el sitio web o portal, mostrando los archivos y carpetas que lo conforman. Dicho panel tiene una verdadera importancia cuando el número de carpetas y archivos crece considerablemente y se dificulta su administración manualmente, por lo tanto, utilizamos este panel para crear un nuevo sitio, crear una nueva carpeta y archivo. Cuando se le cambia de nombre a las carpetas y archivos, automáticamente Dreamweaver realizará las actualizaciones en las ligas que existan en el sitio con esos archivos. Otra de las acciones más comúnmente empleadas es para actualizar el sitio cuando hemos realizado algunos cambios y no se reflejan automáticamente.



Este software de diseño de páginas web puede administrar un sitio complejo constituido por una gran variedad de carpetas y archivos, y subir al servidor un archivo que se encuentre en proceso de edición en la pantalla, en tan sólo unos segundos, sin la necesidad de detener el servicio web o desconectar a los usuarios. Al momento de subir el archivo al servidor se muestran sus actualizaciones al instante

## Hojas de estilo en cascada (CSS)

Dreamweaver CS6, en su panel de propiedades tiene un botón para aplicar las características de los objetos que componen una página web, a través de las hojas de estilo en cascada (CSS, Cascade Style Sheet), con ello, definimos reglas para aplicar las propiedades de formato a los elementos de un archivo HTML, mediante código especial, posteriormente se invoca a la clase definida para que el objeto adquiera esas propiedades.

