

Insertar sonido, animación y video, utilizando etiquetas y el software de Dreamweaver CS6

Uno de los avances que han aparecido recientemente en el World Wide Web que se han asentado con mayor fuerza son los llamados plug-in, son una especie de aplicaciones auxiliares que trabajan y se ejecutan junto con el navegador ofreciendo nuevas características. Para insertar un archivo de sonido se emplea la etiqueta `<embed>` y si se desea que se incruste como un fondo musical al momento de abrir la página web se utiliza la etiqueta `<embed>` con sus parámetros correspondientes, como se observa en la figura:

```
1 <html>
2 <head>
3 <title> Portada o bienvenida a la escuela </title>
4 </head>
5 <body background="imagenes/fondopagina.jpg">
6 <embed src="sonido/portada.mp3" width="0" height="0" loop="1"></embed>
7 <center><h3>INSTITUTO POLITÉCNICO NACIONAL</h3></center><br>
8
9 <p align="center"><font face="verdana" size="4" color="black">Bienvenido a la página
web del C.E.C.y T.
10 &quot;Cuahtémoc&quot; </font></p>
11
12 <p align="justify"><font face="verdana" size="3" color="#000000">Se te hace la más atenta
invitación
13 para que visites tu Centro de Estudios Científicos y Tecnológicos No. 7
14 &quot;Cuahtémoc&quot;, del Nivel Medio superior del Instituto Politécnico Nacional,
15 para que observes la excelente infraestructura e instalaciones
16 tecnológicas, científicas, culturales y deportivas. Además conozcas
17 la pertinente y actualizada planta docente, personal de apoyo y
18 administrativo que atenderá con mucho agrado tus demandas
19 académicas, culturales y sociales.</font></p>
20 <p align="center"></p>
21 <p align="center"><font face="verdana" size="3" color="black">Visita nuestras instalaciones.
</font></p>
22 <p align="center"><font face="verdana" size="3" color="black"><b><i><u>Te esperamos con mucho
gusto.</u></i></b></font></p>
23 </body>
24 </html>
```

Un software muy conocido para realizar las animaciones es Flash, desarrollándose rápidamente hasta alcanzar la popularidad, hoy en día se considera uno de los paquetes para la producción de archivos swf, los cuales ya no van a ser reproducidos por la mayoría de los navegadores en la red y el los celulares.

Puede insertar películas Flash (archivo swf) en una página web de Dreamweaver y una vez insertadas, utilizar el inspector de propiedades para definir la reproducción y las opciones de visualización para dicho archivo swf. El archivo Flash (.fla) es el archivo de origen de cualquier proyecto y se crea en el programa Flash, este tipo de archivo sólo se puede abrir en Flash (no en Dreamweaver ni en los navegadores). Puede abrir el archivo en Flash y a continuación, exportarlo a swf para utilizarlo en la Internet El archivo de película Flash (.swf) es una versión comprimida del archivo Flash (.fla) optimizada para la web. Este archivo se puede reproducir en navegadores y observar preliminarmente en Dreamweaver. Para insertar una animación en Dreamweaver se realiza a través de la etiqueta <object>, la cual tiene muchos parámetros que la misma herramienta de programación los inserta para el correcto funcionamiento en el reproductor Flash Player, un ejemplo de código se muestra en la siguiente imagen:

```
3.11.htm x presentacion.htm x C:\Humberto\cecyt72\IVE\presentacion.htm
Código fuente swfobject_modified.js
Código Dividir Diseño En vivo Título: Presentación de la escuela
20 escuela.</font></p>
21 <p align="center"><font face="verdana" size="3" color="#000000">Animación
22 <p align="center">
23 <object classid="clsid:D27CDB6E-AE6D-11cf-96B8-444553540000" width="500"
24 title="animación de las áreas de la escuela">
25 <param name="movie" value="animacion/presentacion.swf" />
26 <param name="quality" value="high" />
27 <param name="wmode" value="opaque" />
28 <param name="swfversion" value="6.0.65.0" />
29 <!-- Esta etiqueta param indica a los usuarios de Flash Player 6.0
30 más reciente de Flash Player. Elimínala
31 si no desea que los usuarios vean el mensaje. -->
32 <param name="expressinstall" value="Scripts/expressInstall.swf" />
33 <!-- La siguiente etiqueta object es para navegadores distintos de
34 <!--[if !IE]>-->
35 <object type="application/x-shockwave-flash" data="animacion/present
36 <!--<![endif]>-->
37 <param name="quality" value="high" />
38 <param name="wmode" value="opaque" />
39 <param name="swfversion" value="6.0.65.0" />
40 <param name="expressinstall" value="Scripts/expressInstall.swf" />
41 <!-- El navegador muestra el siguiente contenido alternativo para
42 versiones anteriores. -->
43 <div>
44 <h4>El contenido de esta página requiere una versión más reciente
45 <p><a href="http://www.adobe.com/go/getflashplayer"></video>
```

El atributo `controls` indica que el archivo no se reproduce automáticamente al cargarse la página y muestra los controles para su manipulación.

```
<video src="video/presentacion.mp4" controls></video>
```

Los atributos `width` (anchura) y `height` (altura) sirven para especificar el tamaño de la consola de control de video, estos atributos pueden tomar como valor un número, que indica el tamaño en píxeles, si no se especifican estos atributos, la consola de control de video se muestra con el tamaño más adecuado al video, un ejemplo de insertar un video se muestra en la imagen siguiente.

```
<video src="video/presentacion.mp4" width="423" height="363" controls></video>
```

The screenshot shows a code editor window with the title "Presentación de la escuela". The code is as follows:

```
46     </div>
47     <!--[if !IE]>-->
48     </object>
49     <!--

At the bottom right of the editor, it shows "3301K / 69 s Unicode (UTF-8)".


```